



**Musée d'Art
et d'Industrie**
Saint-Étienne

PROGRAMME CENTRES DE LOISIRS

Année 2024

mai-saint-etienne.fr



Saint-Étienne
Ville créative design

UN MUSÉE AUX RACINES DU DESIGN



LES ARMES

6000 armes de chasse et de guerre, deuxième collection publique en France.

De l'armure au fusil en passant par le sabre, le musée d'Art et d'Industrie regroupe design militaire et civil, mais aussi des chefs-d'œuvre artistiques et techniques dédiés à la chasse. Inventions, systèmes, création plastique et art contemporain célèbrent savoir-faire et nouvelles technologies, de l'atelier artisanal



LES CYCLES

Première collection publique française.

C'est à Saint-Étienne qu'est inventée en 1886 la première bicyclette française. Cet acte fondateur marque alors le début d'une industrie qui connaîtra une renommée internationale, notamment grâce aux produits de Manufrance, Ravat, Automoto. Des ancêtres de la bicyclette aux vélos de sport et de tourisme perfectionnés, la « petite reine » inspire inventeurs et publicitaires.



LES RUBANS

Première collection mondiale.

Une ambiance, une odeur, le battement des métiers, le plaisir de l'œil... Une collection impressionnante qui allie la création artistique au génie mécanique des hommes. Imaginaire, mode et nouvelles technologies font partie intégrante de cette collection. Des pièces uniques nous entraînent des routes de la soie aux nouveaux textiles, de la création à la production, des modes anciennes au design de mode avec une exceptionnelle collection de robes haute couture réalisées en rubans présentées à l'occasion d'expositions temporaires.

RÉVÉLER LE PATRIMOINE

Le musée pousse les portes du numérique. Plus ancien musée de Saint-Étienne, le musée d'Art et d'Industrie entre dans l'ère numérique. Dans une salle baignée de pénombre se devinent des objets emblématiques des collections. Ils vont s'animer dans une ambiance sonore pour créer un univers autour des industries stéphanoises. Cette introduction au propos du musée initie un plan plus vaste de rénovations qu'engage le musée pour faire (re)découvrir autrement le patrimoine stéphanois.



SOMMAIRE

DES EXPOSITIONS TEMPORAIRES QUI PARLENT D'AUJOURD'HUI

Les objets du passé nous parlent du présent.

Les expositions temporaires renouvellent régulièrement la programmation du musée. Elles ne se contentent pas d'approfondir les thèmes des collections et de révéler des pièces conservées en réserve mais abordent également des questions actuelles.

VISITES LIBRES ET GUIDÉES P. 4

EXPOSITION TEMPORAIRE P. 6 P. 7

ATELIERS P. 8 P. 13

- ➔ 4 à 6 ans P. 8
- ➔ 6 à 8 ans P. 9
- ➔ 8 à 12 ans P. 10
- ➔ 12 à 15 ans P. 12

INFORMATIONS PRATIQUES P. 15

VISITES LIBRES ET GUIDÉES

Découvrez les collections armes, cycles et mécanique de l'art ainsi que les expositions temporaire du musée d'Art et d'Industrie

Pour des raisons d'accueil et de confort de visite, il est impératif de réserver

Tarifs

Visite libre : 2€

Visite guidée ou atelier : 3€

Stage : 5€50 par demi journée

Renseignements et réservations :

04 77 43 83 20

mai-mine.reservation@saint-etienne.fr

Réservation trois semaines à l'avance.

Certains ateliers sont accessibles à tous les publics



D'OLYMPIE À SAINT-ÉTIENNE, SPORTS EN JEU

À l'occasion des Jeux Olympiques et Paralympiques Paris 2024, le musée d'Art et d'Industrie de Saint-Étienne met le patrimoine et l'histoire du sport à l'honneur dans sa nouvelle exposition. Un parcours qui s'adresse à tous, sportifs et non sportifs, à découvrir jusqu'au 24 novembre !

UNE HISTOIRE DE SPORT

Découvrez comment la notion que nous connaissons du sport, basée sur la rivalité et la compétition, prend racine dans les Jeux Olympiques de l'Antiquité, puis ceux rénovés dès 1896 à Athènes, par Pierre de Coubertin. Ces Jeux participeront au cours du 20^e siècle au développement et à la démocratisation des sports modernes et athlétiques, venus notamment d'Angleterre.

UN PARCOURS SINGULIER ET INÉDIT

L'exposition s'appuie sur un fonds d'objets de collection, photographies ou documents patrimoniaux rares. Un choix de 400 pièces, montrant pour certains des liens avec les équipements sportifs conçus ou produits à Saint-Étienne ou sur le territoire ligérien.

DES JEUX ET EXPÉRIMENTATIONS POUR TOUS

Dans chaque salle, explorez des dispositifs pour jouer, deviner, écouter, bouger et aborder les enjeux spécifiques au monde du sport de manière divertissante. En fin de parcours, le Labo du sport propose des épreuves de force, d'équilibre et de souplesse. Vous êtes encouragés et invités à tester votre forme physique grâce aux appareils du Laboratoire Inter universitaire de Biologie de la Motricité, à tester le torball, à colorier la grande fresque olympique collaborative !



Pour vous accompagner dans votre découverte de *D'Olympie à Saint-Etienne, sports en jeu*, le musée propose une programmation riche et audacieuse : **visites guidées et ateliers pour les tout-petits, en famille, entre amis...**

Programme et billetterie : mai.saint-etienne.fr

"QUI C'EST LES PLUS FORT"

OLYMPIADES CENTRE DE LOISIRS

Pour les 4-6 ans

« Qui c'est les plus forts : Les olympiades des Matrus »

Un parcours ludique dans l'exposition « D'Olympie à Saint-Etienne, sports en jeu » sera suivi d'une série d'épreuves où équilibre, coordination et entraide permettront de désigner les vainqueurs du jour !

Durée : 1h15

Pour les 6-8 ans

« Qui c'est les plus forts : Les olympiades des Berchus »

Un parcours ludique dans l'exposition « De Saint-Étienne à Olympie : les sports en jeux » sera suivi d'une série d'épreuves où le corps et l'esprit seront mis à contribution pour marquer le plus gros score. Qui seront les vainqueurs de cette catégorie ?

Durée : 1h30

Pour les 8-12 ans

« Qui c'est les plus forts : Les olympiades des Galapiats »

Après un parcours dans l'exposition « De Saint-Étienne à Olympie : les sports en jeux », les équipes vont s'affronter dans des défis sportifs et de réflexion. Viser, franchir, collaborer...facile à dire ! Toutes les forces vives vont être mises à contribution pour sortir vainqueur des épreuves et faire remporter les olympiades à son centre de loisirs.

Durée : 1h30

Pour les 8-12 ans et 12-15 ans

Atelier "Top chronos"

En 3 manches, un joueur va devoir faire deviner aux autres participants un maximum de termes liés au sport. C'est parti pour les descriptions, devinettes et mimes mais attention au sablier ! Vite, il faut trouver le bon mot !

Durée:1h30

Défis d'Europe

Après une découverte de l'exposition, les enfants s'initient à des sports peu connus pratiqués dans le monde. En extérieur, le parvis du musée se transforme en terrain de jeux insolites !

Durée:1h30

ATELIERS

Tous nos ateliers comprennent un temps de visite guidée d'une partie de nos collections et un temps d'atelier.

4-6
ANS

Masqu'en folie

Durée 1h15

Loups, couleurs, paillettes et rubans, c'est jour de fête au musée ! Un moment de fantaisie et de création : chaque enfant découpe, colorie, colle, peint et décore ainsi le masque de son choix.

Dessus, dessous, quelle histoire !

Durée 1h15

Le musée propose aux enfants de découvrir la lingerie d'hier et d'aujourd'hui en visitant la collection rubans. En atelier ils associent sur des figurines des vêtements en papier et leurs dessous.



8

ATELIERS

6-8
ANS

À chacun son blason

Durée 1h30

La visite de la salle d'armes anciennes permet aux enfants d'entrer dans l'univers du Moyen Age et de comprendre ses codes pour les réutiliser lors de la confection de leur propre blason.

Meilleur Grimpeur

Durée 1h30

Avant de gravir les cases qui les mèneront au col de la République, les petits mécanos recherchent dans l'exposition les différentes pièces constituant une bicyclette. Qui sera le plus vaillant ? Un jeu de plateau permettra de déterminer le champion.

Masqu'en folie

Durée 1h15

Loups, couleurs, paillettes et rubans, c'est jour de fête au musée ! Un moment de fantaisie et de création : chaque enfant découpe, colorie, colle, peint et décore ainsi le masque de son choix.

Roland le chevalier

Durée 1h30

Épée, tromblon, sabre...tigre ! La collection des armes est le théâtre d'une histoire apparemment sans queue ni tête. Les enfants s'amuse à reconstituer l'épopée du chevalier Roland sur des tableaux magnétiques.



9

Roland le chevalier

Durée 1h30

Épée, tromblon, sabre...tigre ! La collection des armes est le théâtre d'une histoire apparemment sans queue ni tête. Les enfants s'amuse à reconstituer l'épopée du chevalier Roland sur des tableaux magnétiques.

Escape game



Durée 1h

Votre mission : résoudre les tests, énigmes et codes...Top chrono pour pénétrer le secret des collections ! Attention votre temps est limité.

Déco vélo

Durée 1h30

À l'aide de stickers, viens créer ton motif pour personnaliser ton vélo ou ton casque. La visite de la collection des cycles pourra peut-être te donner des idées !

Monopole sur la ville

Durée 2h

Devenir le maître de Saint-Étienne, c'est possible ! Les participants achètent, vendent, investissent dans la ville autour d'un jeu de plateau.

Le cycliste vert

Durée 2h

Les enfants partent à la découverte de la collection des cycles. Quelle pagaille en ville à l'arrivée de ces nouvelles machines ! Qu'en est-il aujourd'hui ? C'est autour d'un jeu de cartes que les usages et les règles se dévoilent. Qui passera le plus de temps sur son vélo en ville et remportera le titre de champion du guidon ?

À PARTIR DE 8 ANS





ATELIERS

12-15 ANS

Monopole sur la ville

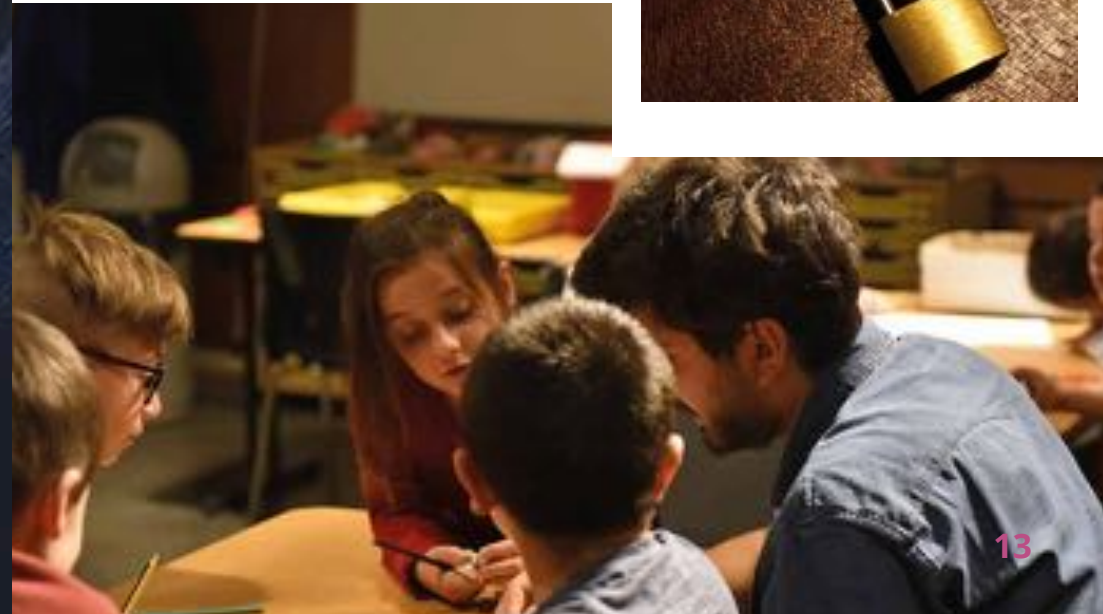
Durée 2h

Devenir le maître de Saint-Étienne, c'est possible ! Les participants achètent, vendent, investissent dans la ville autour d'un jeu de plateau.

Escape game

Durée 1h

Votre mission : résoudre les tests, énigmes et codes... Top chrono pour pénétrer le secret des collections ! Attention votre temps est limité.





INFORMATIONS PRATIQUES

SALLE HORS SAC

Sur réservation, un espace ouvert sur le parc est mis à disposition pour tirer le repas du sac ou utiliser le distributeur de boissons .

HORAIRES POUR LES CENTRES DE LOISIRS

Ouvert tous les jours de 10h à 18h.

Fermé le lundi et les 1er janvier, 1er mai, 14 juillet, 15 août, 1er novembre et 25 décembre.

ACCÈS EN TRAMWAY

PAR LA ROUTE

- En venant de Lyon (A72) direction Firminy/ Le Puy (A47-N88), sortie Bellevue, puis suivre Centre 2 et musée d'Art et d'Industrie.
- En venant du Puy (N88), direction Lyon, sortie Bellevue. Puis suivre Centre 2 et musée.
- En venant de Clermont-Ferrand, D201 direction Firminy / Le Puy, sortie D3 Saint-Étienne Ouest, puis suivre Centre ville et musée d'Art et d'Industrie.

Ligne T1 ou T3, arrêt Bourse du Travail ou Anatole France.

EN TRAIN

Gare de Châteaureux.

PARKING

Deux stationnements bus à 30 mètres de l'entrée du parc.
Place Albert Thomas ou parking des Ursules à proximité.
Stationnement PMR dans l'enceinte du parc du musée.
Accès facilité jusqu'à l'entrée du musée.





Musée d'Art et d'Industrie
2, place Louis Comte
42026 Saint-Étienne Cedex 1

T 04 77 49 73 00
mai.accueil@saint-etienne.fr
mai.saint-etienne.fr

Conception / réalisation : **Direction de la Communication et du Marketing territorial de la Ville de Saint-Étienne**. Photo retouchée. Adobe stock
Achevé d'imprimer xx 2021. Ne pas jeter sur la voie publique.

Coordination : Direction de la Communication et du Marketing Territorial de la Ville de Saint-Étienne - Réalisation : Aïtao - Crédits photos : Ville de Saint-Étienne, Pierre Grasset, Gil Lebois, Charlotte Piérot, Fabrice Roure.
Ne pas jeter sur la voie publique.



Saint-Étienne
Ville créative design